

[LE LOGICIEL LIBRE DU MOIS]

GDevelop

[GDevelop](#) est un logiciel permettant de créer des jeux 2D et 3D sans utiliser de langage de programmation qui se veut accessible aux plus jeunes grâce à un système de conditions et d'actions sous forme de blocs appelés événements.



Le code du moteur et de l'environnement de développement intégré qui composent [GDevelop](#) sont open-source, toute personne voulant y contribuer le peut, il est accessible sur le dépôt officiel sur GitHub.

Un export sans outils spécialisés sous Android, Windows, GNU/Linux et pour le Web est proposé. Il est aussi possible de faire un export local qui permet de build avec Cordova sous iOS. Grâce à l'export vers le Web, il est possible de publier le jeu vers des plateformes comme Kongregate, Itch.io, Gamejolt ou autres.

Créer un jeu vidéo sans coder.

La pleine puissance d'un véritable moteur de jeu - mais plus rapide. GDevelop est le seul moteur open-source avec une approche intuitive et efficace sans codage.

Logique no-code, facile à apprendre.

GDevelop utilise un système logique basé sur les conditions ("Si") et les actions ("Alors").

Open-source, technologies éprouvées.

Léger, jeux 2D et 3D qui tournent sur n'importe quel appareil.

Des solutions prêtes à l'emploi avec les comportements.

Plus de 130 comportements et extensions prêts à l'emploi. Pas besoin de tout faire à partir de zéro.

Étendez le moteur avec JavaScript ou le no-code.

Appelez des API, ajoutez des sources externes de données avec JavaScript. Ou construisez de nouvelles conditions « no-code » directement à partir de l'éditeur.

Tutoriels pour vous aider à apprendre le développement de jeux

Construisez des jeux 2D et 3D avec les tutoriels vidéo et interactifs de GDevelop.

Ressources et modèles de jeux prêts à l'emploi.

Plus de 2000 assets prêt à l'emploi et de superbes packs premium disponibles à l'achat.